

Játékszabályok:

- A mérkőzések játékidője: 2x20 perc futóórával.
- A kapu mérete: 3x2 m
- A mérkőzéseket 5-ös méretű labdával kell lejátszani, minden csapatnak kell labdát hoznia a mérkőzésre
- Csapatlétszám a mérkőzéseken: 1 kapus, 5 mezőnyjátékos
- Játékos csere: **Repülőcserék** korlátlan mennyiségben hajthatók végre egy-egy mérkőzésen.

Akkor nevezünk egy cserét „repülőnek”, ha olyan időpontban történik, amikor a labda játékban van.

A cserének a következő feltételeknek kell megfelelni:

- a lecserélt játékosnak a cserezónán keresztül kell elhagynia a játékteret
- a belépő játékosnak is a cserezónán keresztül kell áthaladnia, de csak akkor léphet be, ha a lecserélt játékos már az oldalvonalon kívül van
- kapust csak akkor szabad cserélni, amikor a labda nincs játékban.

Bármely játékos helyet

- cserélhet a kapussal, ha a cserére annak megtörténte előtt a játékvezető engedélyt adott, és
- ha a cserét akkor hajtják végre, amikor áll a játék.

Büntető rendelkezések:

a) ha a cserejátékos belép a játéktérre, mielőtt a lecserélendő játékos elhagyná a játékteret:

- a játékot meg kell szakítani;
- a játékot közvetett szabadrúgással kell folytatni az ellenfél javára onnan, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt.

b) ha a cserejátékos nem a cserezónában lép be illetve a lecserélendő játékos (sérülés esetét kivéve)

nem a cserezónában megy le:

- a játékot meg kell szakítani
- a játékot közvetett szabadrúgással kell folytatni az ellenfél javára onnan, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt

- A cserezónában csak az adott mérkőzésre nevezett játékosok illetve maximum 2 egyéb a jegyzőkönyvben szereplő személy lehet.
- Várakozási idő és félidők közötti szünet nincs. A meg nem jelent csapat mérkőzéseinek az eredményét 0-5 gólkülönbséggel vesszük figyelembe.
- **A labda játékon kívülre kerül, ha az oldal, illetve az alapvonal vonalában elhagyja a játékteret. A partdobás elvégzése történhet lábbal, illetve kézzel, de 5 másodpercen belül el kell végezni. Lábbal történő megjátszás esetén a labda teljes terjedelmével a vonalon kívül helyezkedik el.**

- Az ellenfélnek **5 méterre kell állnia** a szabadrúgáshoz, az oldalberúgáshoz és szögletűgáshoz letett labdától! A gyors elvégzést akadályozó játékost figyelmeztetni kell.
- A kapus mindig kézzel hozza játékba a labdát, ha az elhagyta az alapvonalat, de ha ilyen kidobás alkalmával a labda érintés nélkül az ellenfél kapujába kerül, akkor az ellenfél kapusa következik kidobással!
- **A kapus ha nincs játékban a labda nem dobhatja át a felező vonalon!**
- Amennyiben a labda játékban van, a kapus gólt érhet el.
- **Becsúszó szerelés nincs!** (az elkövetésért **közvetlen szabadrúgást** kell ítélni!) Kivéve saját büntetőterületén belül a kapust, feltéve, ha mozdulatával, védésével nem veszélyezteti ellenfele testi épségét! Ha a labda nincs az ellenfélnek megjátszható közelségben, és úgy történik a becsúszás, illetve mentés, akkor a játékvezető nem avatkozik közbe!
- **A szabálytalanságok sárga lapos figyelmeztetéssel, 2 perces kiállítással és végleges piros lapos kiállítással büntethetők. A 2 percre kiállított játékos a büntetése után visszajöhet a pályára. A végleges kiállítás automatikusan a következő mérkőzésről való eltiltást jelenti.**
- **A többi fel nem sorolt szabályra az érvényben lévő FIFA előírás a mérvadó.**
- **A tornán felmerülő egyéb kérdésekben a versenybizottság dönt.**

Sárvár, 2015. január 10.

Versenybizottság